

Слайд
№1

Доволі часто в презентаціях використовують ще один тип анімації об'єктів



**Це ефекти типу
“Шляхи переміщення”**

Слайд
№2

Ефекти типу “Шляхи переміщення” можна використовувати, щоб переміщати об'єкт угору й униз, ліворуч і праворуч, за траєкторією зірки чи кола або задати власний (користувацький) шлях переміщення.

Ці ефекти дають змогу засобами PowerPoint створювати мультфільми

Демонстрація

Розглянемо, як в PowerPoint створити анімацію руху.

Зімітуємо рух рибок у морі.

Заготовка_Море.pptx - Microsoft PowerPoint

Анімація: Без анімації
Настроювана анімація

Настроювання анімації

Додати ефект

Клацни Додати ефект

Щоб додати анімацію, виділіть елемент на слайді та натисніть кнопку "Додати ефект".

Крок 1. Клацни кнопку "Додати ефект"

Прослідкуй, щоб перед тим було:

- виділено об'єкт-рибку;
- натиснуто кнопку "Настроювання анімації" на вкладці "Анімація".

Порядок

Перегляд

Показ слайдів

Слайд
№5

Заготовка_Море.pptx - Microsoft PowerPoint

Основне Меню Вставлення Конструктор Анімація Показ слайдів Рецензування Вигляд Розробник Office Tab Multiple-Mouse Формат

Анімація: Без анімації Настроювана анімація

Додати ефект

- Вхід
- Виділення
- Вихід
- Шляхи переміщення
 - 1. Вгору
 - 2. Вниз
 - 3. Коло
 - 4. Ліворуч
 - 5. Праворуч
 - 6. Праворуч-вниз
 - 7. Намалювати користувацький шлях
 - 8. Намалювати користувацький шлях

Щоб додати анімацію натисніть на значок

Вибери пункт Праворуч-вниз

Крок 2. Серед ефектів “Шляхи переміщення” вибери варіант “Праворуч-вниз”

Слайд
№6

Заготовка_Море.pptx - Microsoft PowerPoint

Основне Меню Вставлення Конструктор Анімація Показ слайдів Рецензування Вигляд Розробник Office Tab Multiple-Mouse Формат

Анімація: Настроювана анімація

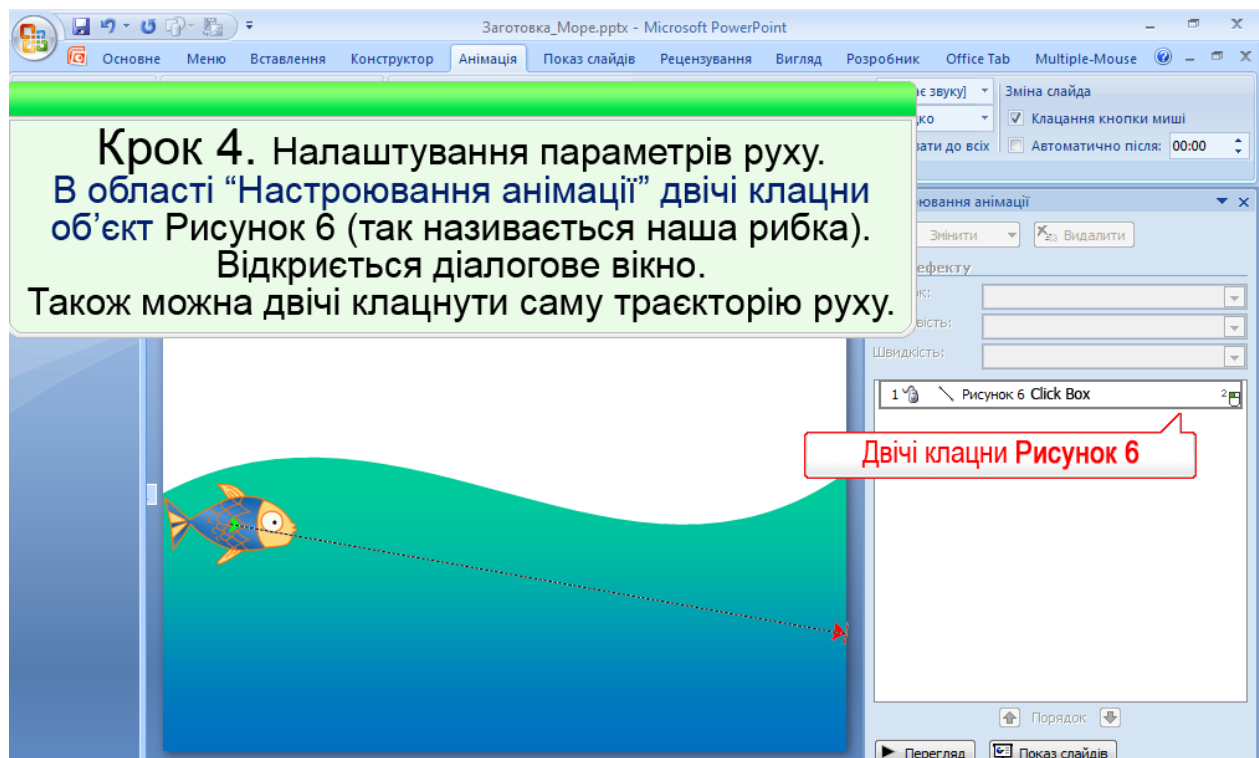
Змінити Видалити

Зміна: Праворуч-вниз

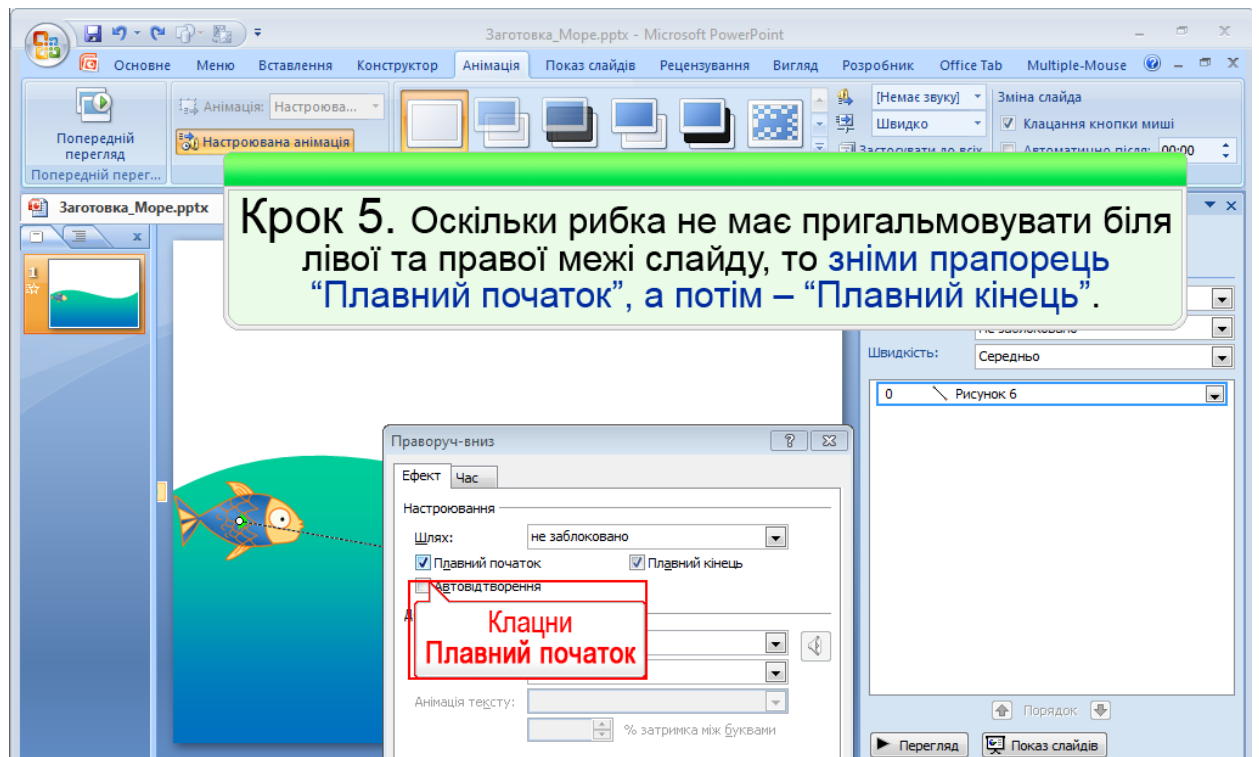
Початок: Після кліку

Траєкторія руху задана. Наша рибка буде рухатися праворуч, поступово занурюючись у глибину.
(До речі, закінчення траєкторії може бути і за межами слайда).

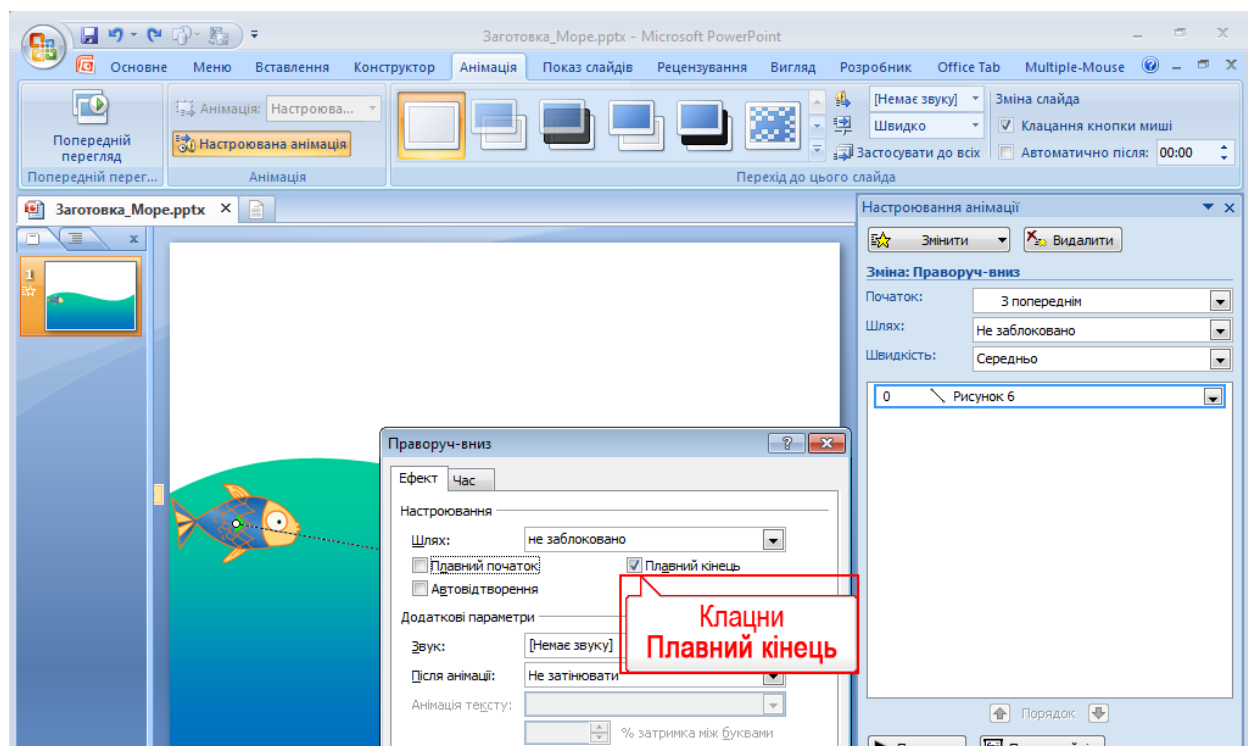
Слайд
№7



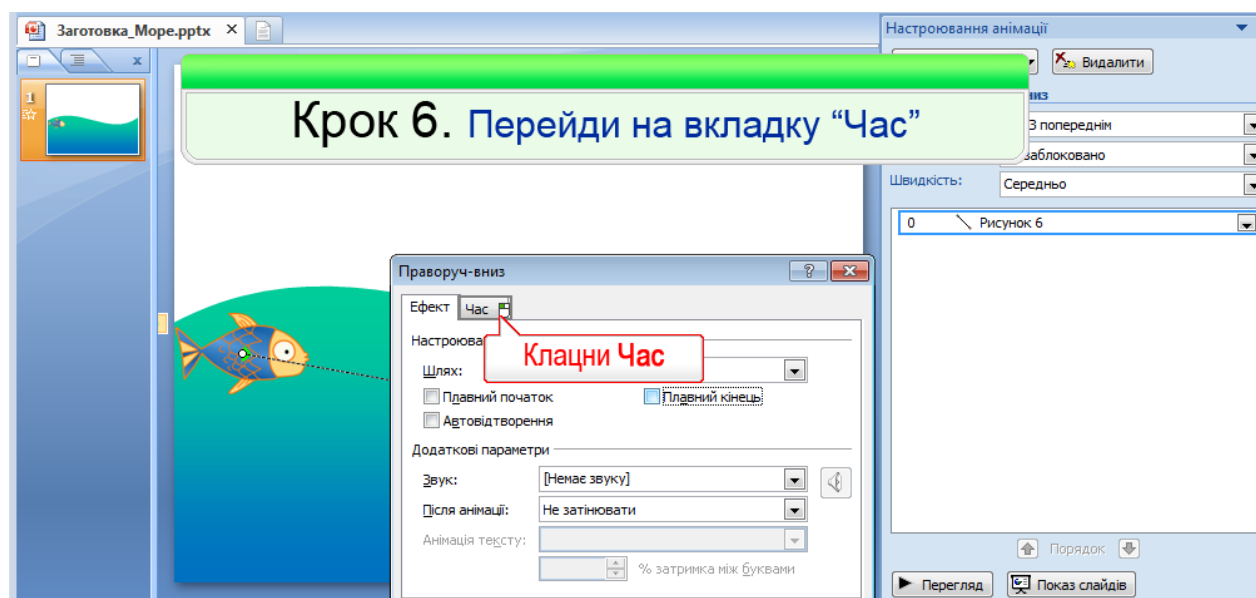
Слайд
№8



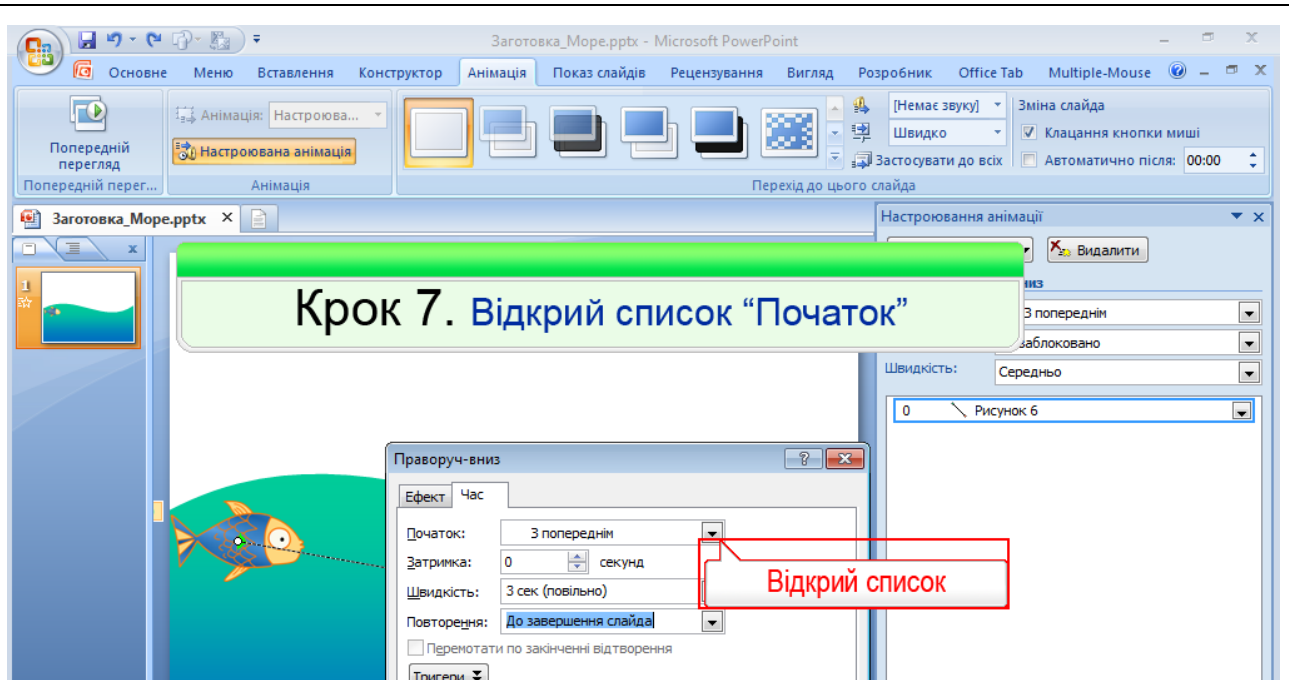
Слайд
№9



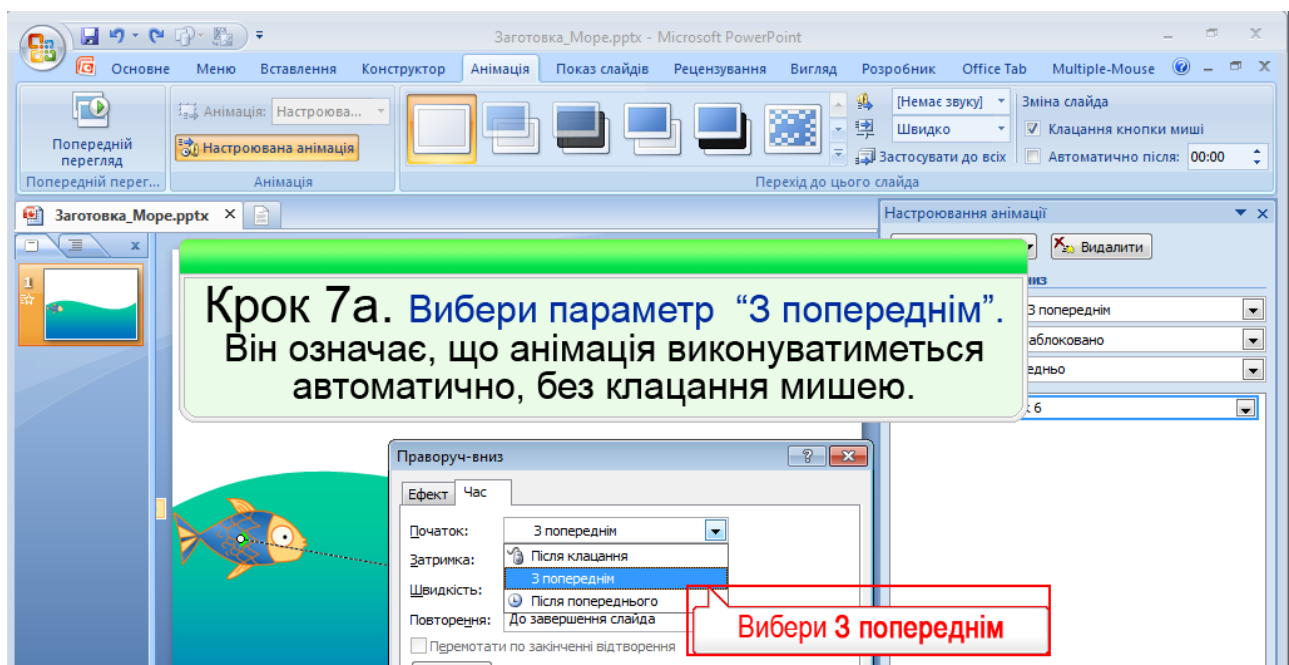
Слайд
№10



Слайд
№11



Слайд
№12



Слайд
№13

Зарготовка_More.pptx - Microsoft PowerPoint

Основне Меню Вставлення Конструктор Анімація Показ слайдів Рецензування Вигляд Розробник Office Tab Multiple-Mouse

Попередній перегляд Анімація

Крок 8. Розкрий список "Швидкість"

Настроювання анімації

Швидкість: Середньо

Розкрий список Швидкість

Слайд
№14

Зарготовка_More.pptx - Microsoft PowerPoint

Основне Меню Вставлення Конструктор Анімація Показ слайдів Рецензування Вигляд Розробник Office Tab Multiple-Mouse

Попередній перегляд Анімація

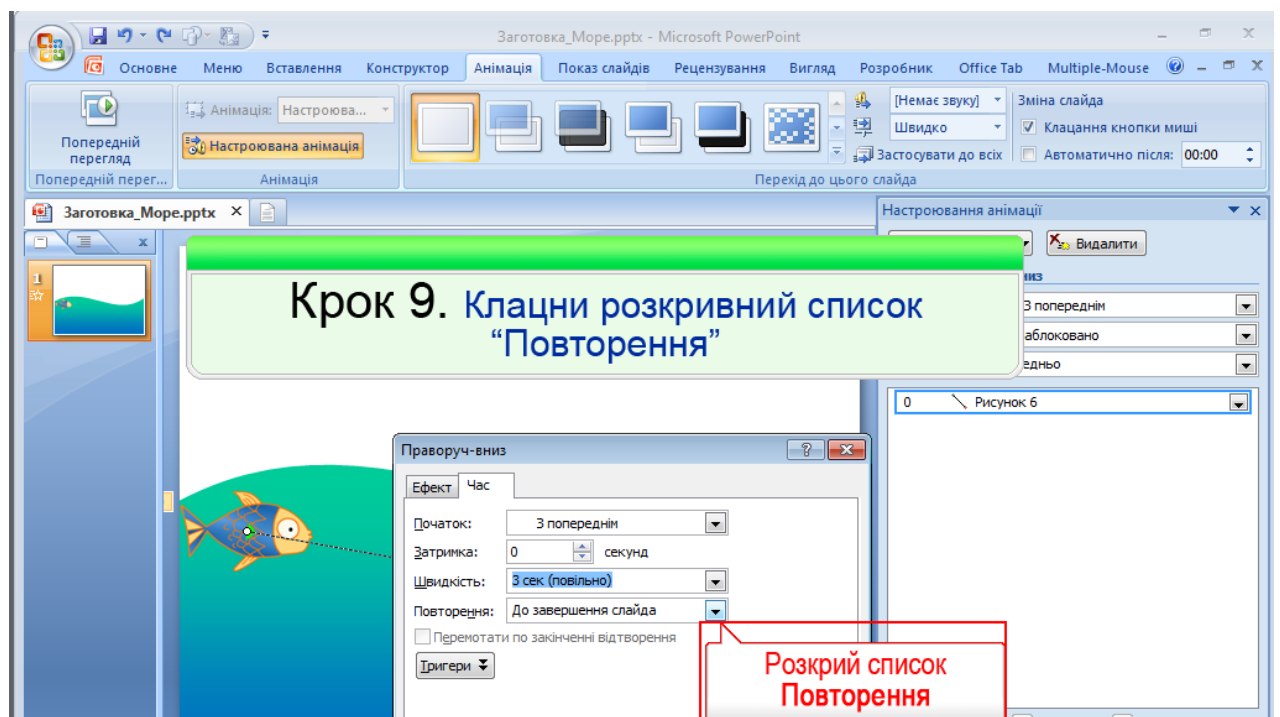
Крок 8а. Вибери параметр "3 сек (повільно)"

Настроювання анімації

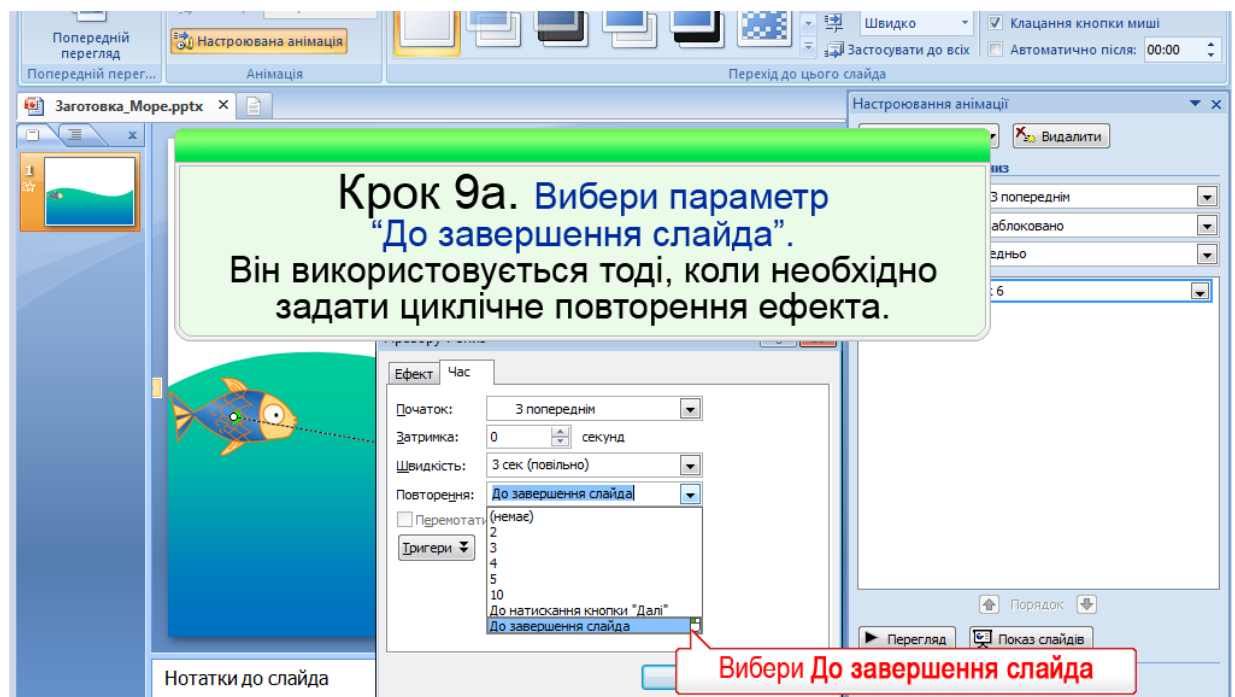
Швидкість: Середньо

Вибери 3 сек (повільно)

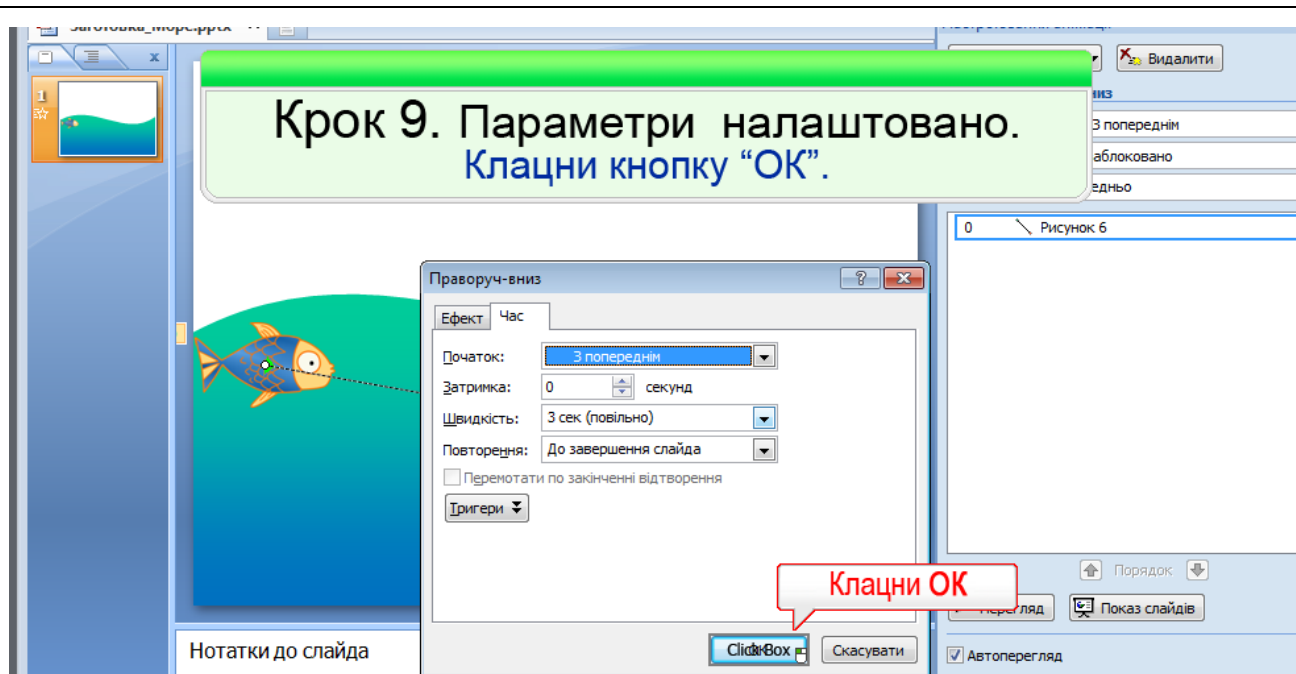
Слайд
№15



Слайд
№16



Слайд
№17



Слайд
№18

Демонстрація

Розглянемо, як у PowerPoint задати рух із розворотом у протилежному напрямку на прикладі руху жовтої рибки.

Слайд
№19

Попередній перегляд

Анімація: Без анімації

Настроювана анімація

Перехід до цього слайда

Застосувати до всіх

Автоматично після: 00:00

Настроювання анімації

Додати ефект

- Вхід
- Виділення
- Вихід
- Шляхи переміщення
 - 1. Вгору
 - 2. Вниз
 - 3. Коло
 - 4. Ліворуч
 - 5. Овал
 - 6. Праворуч
 - 8. Праворуч-вниз
 - Намалювати користувацький
 - Інші шляхи переміщення...

Вибери пункт меню Ліворуч

Крок 1. Серед ефектів “Шляхи переміщення” вибери варіант “Ліворуч”

Нотатки до слайда

Попередній перегляд

Показ слайдів

Автоматично після: 00:00

Слайд
№20

Попередній перегляд

Анімація: Настроювана...

Настроювана анімація

Перехід до цього слайда

Застосувати до всіх

Автоматично після: 00:00

Настроювання анімації

Додати ефект

- Вхід
- Виділення
- Вихід
- Шляхи переміщення
 - 1. Вгору
 - 2. Вниз
 - 3. Коло
 - 4. Ліворуч
 - 5. Овал
 - 6. Праворуч
 - 8. Праворуч-вниз
 - Намалювати користувацький
 - Інші шляхи переміщення...

Вибери пункт меню Ліворуч

Крок 1. Серед ефектів “Шляхи переміщення” вибери варіант “Ліворуч”

Нотатки до слайда

Попередній перегляд

Показ слайдів

Автоматично після: 00:00

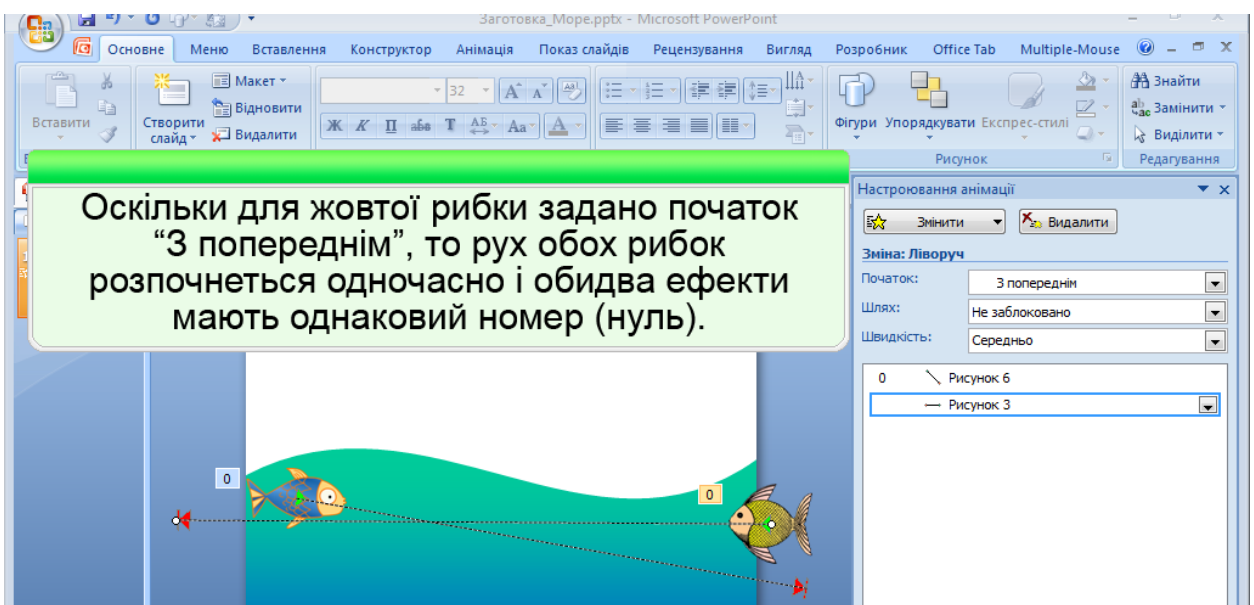
Слайд
№21

Параметри часу налаштовано.
Для жовтої рибки задано початок “3 попереднім”,
швидкість “Середньо” та
повторення “До завершення слайда”.
Клацни ділянку діалогового вікна, де це вказано.

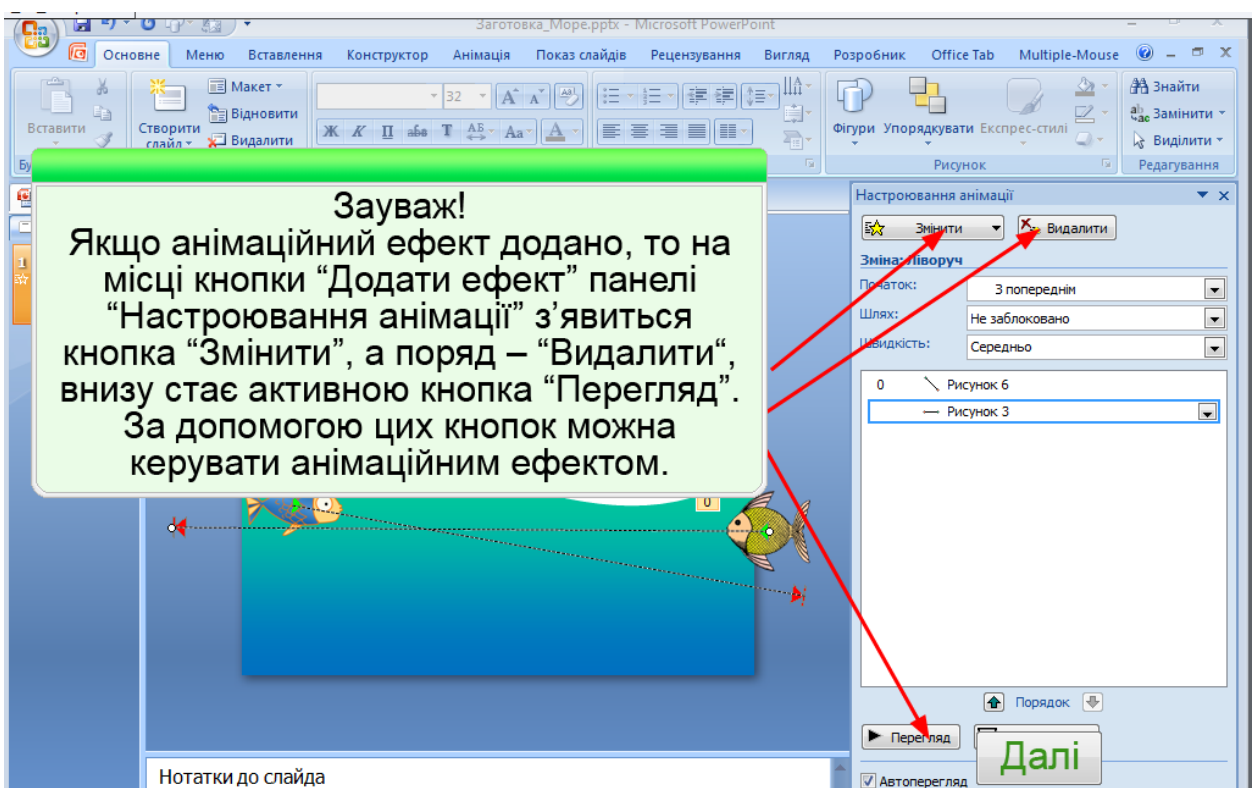
Слайд
№22

До речі, основні часові ефекти (початок,
швидкість) можна задавати відразу на панелі
“Налаштування анімації”.
Для жовтої рибки задано
початок “3 попереднім”, швидкість “Середньо”.
Клацни ділянку панелі, де це вказано.

Слайд
№23

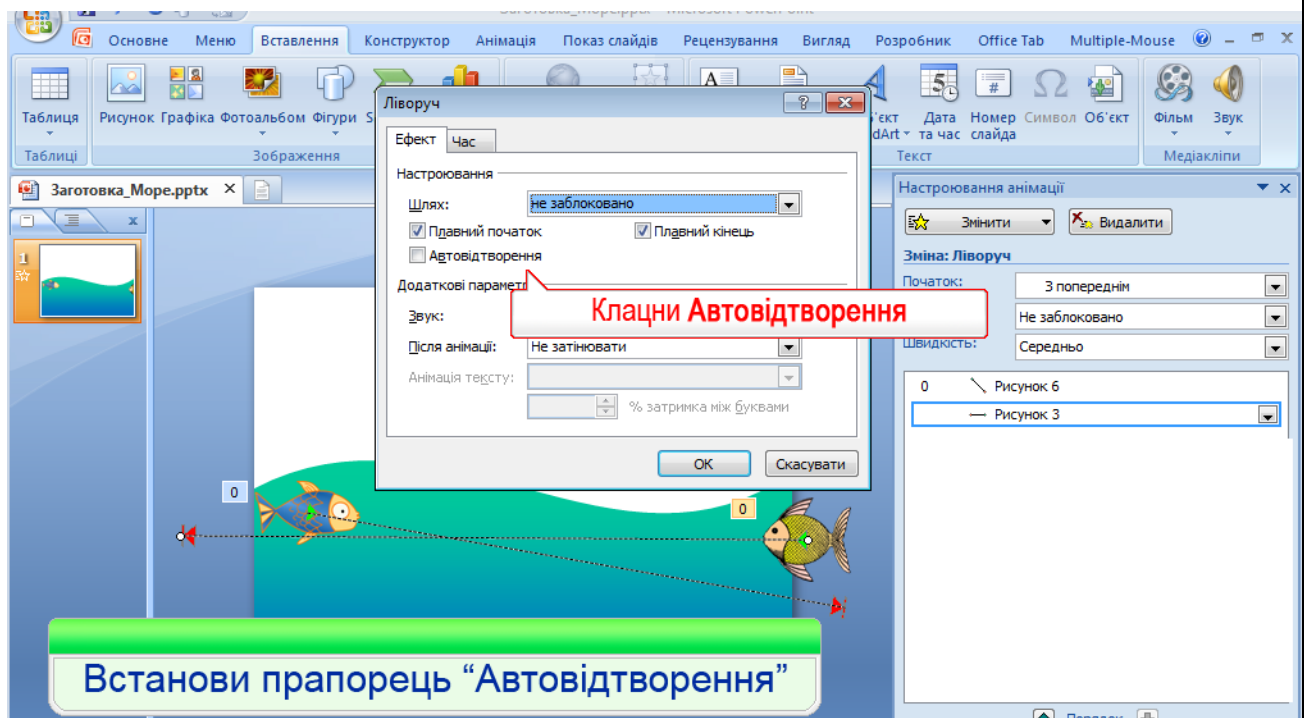
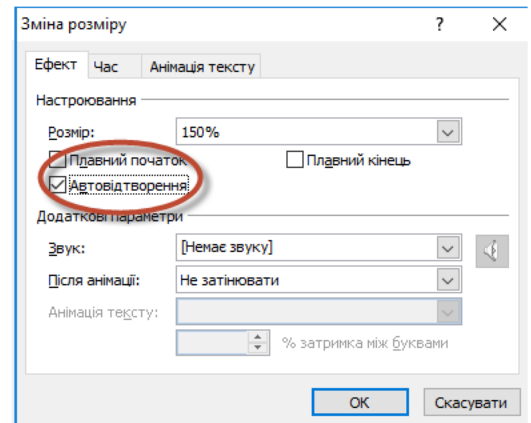


Слайд
№24



Щоб анімаційні ефекти повторювалися, в діалоговому вікні параметрів потрібно встановити прапорець **Автовідтворення**.

Однак автовідтворення має певні особливості.



Як, на твою думку, буде рухатися жовта рибка в зворотному напрямку, якщо задати автовідтворення ?



Як, на твою думку, можна забезпечити коректний рух рибки у зворотному напрямку?

додати ефект зникнення до цієї рибки та появи такої самої другої, яка дивиться в протилежному напрямі

такий рух засобами PowerPoint забезпечити неможливо

додати ефект типу виділення – обертання

Для моделювання складних анімаційних ефектів часто доводиться вдаватися до маленьких хитрощів. Одна з них – створення копії об'єкта, так, щоб здавалося, що це один об'єкт.

Спробуємо додати ефект зникнення до жовтої рибки та появи такої самої другої, яка дивиться в протилежному напрямку

Слайд
№30

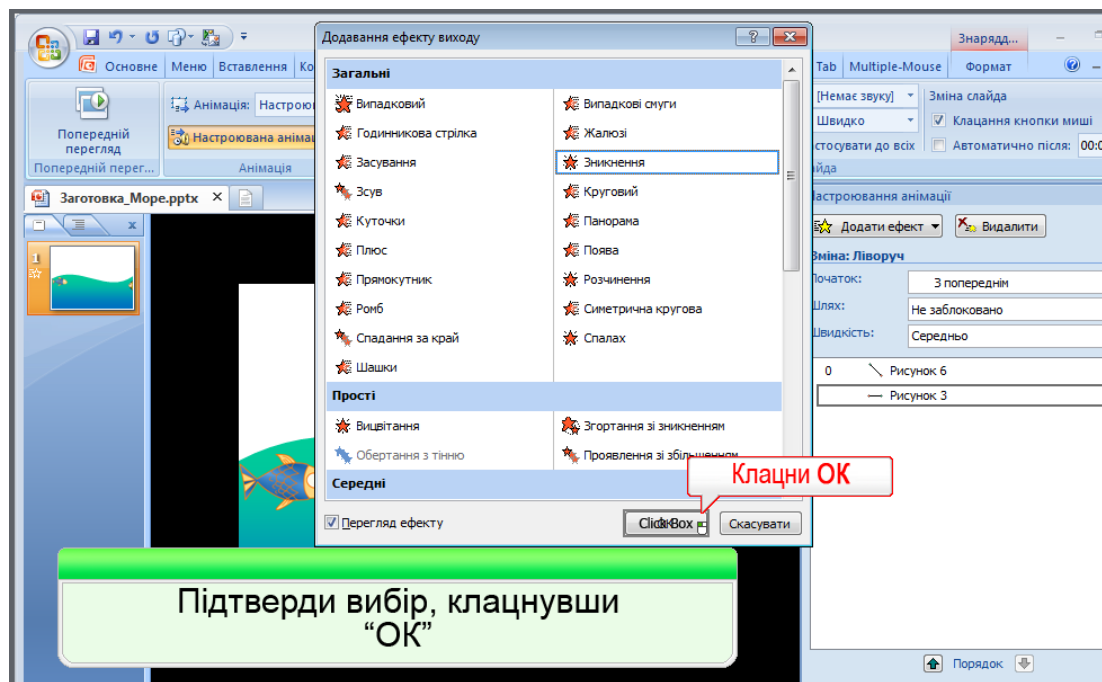
Серед ефектів виходу вибери
“Інші ефекти”

Слайд
№31

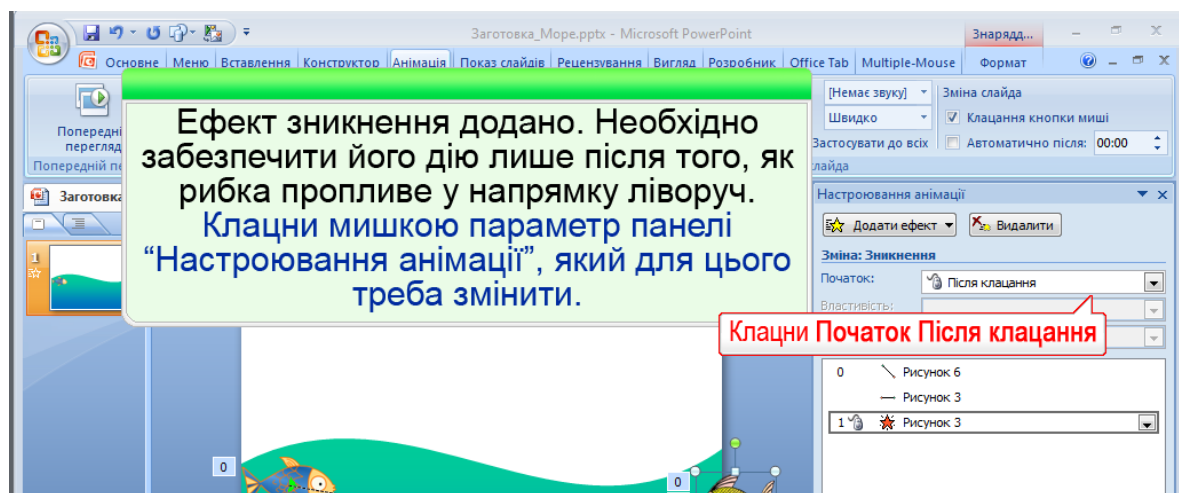
Вибери Зникнення

У категорії загальних ефектів виходу
вибери “Зникнення”

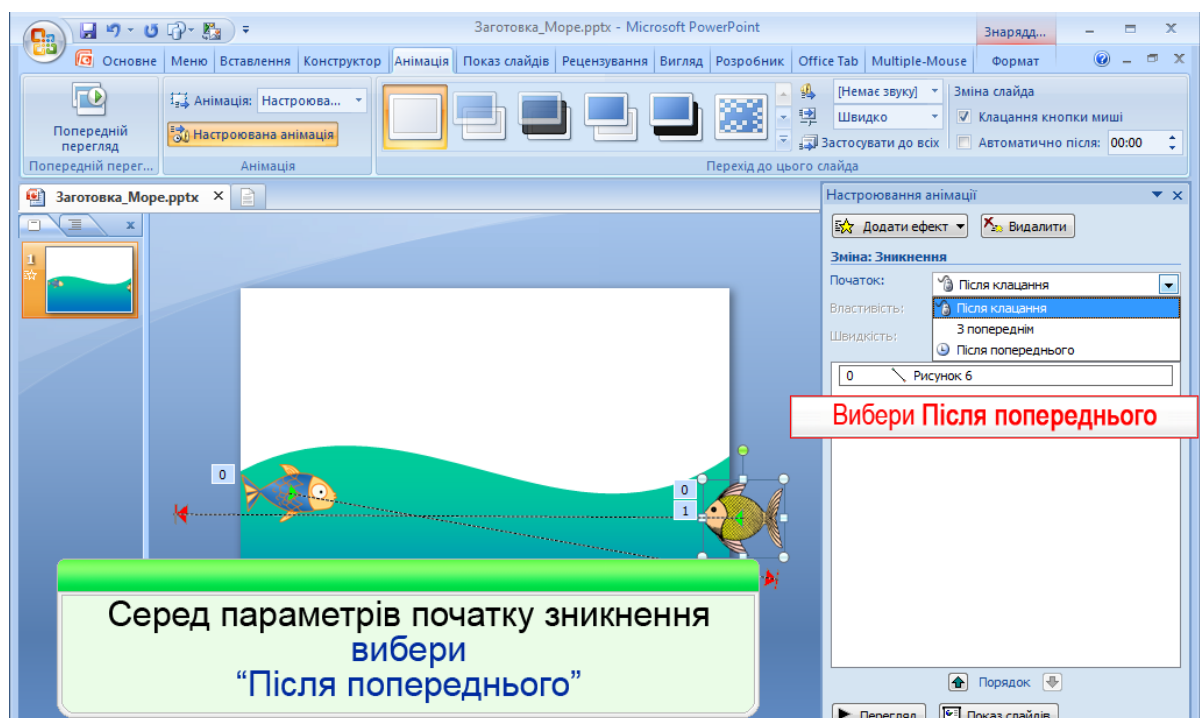
Слайд
№32



Слайд
№33



Слайд
№34



Слайд
№35

Отже, до жовтої рибки додано два ефекти

Слайд
№36

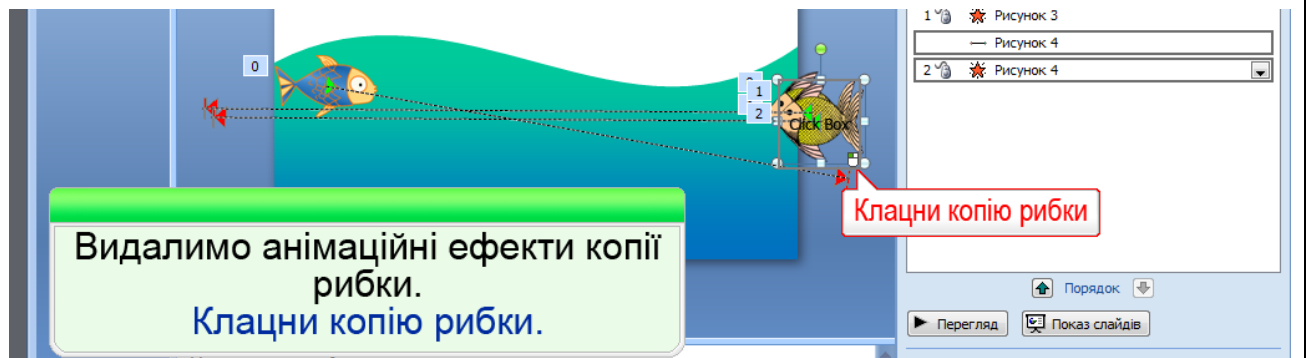
Натисни клавіші
Ctrl + D

Створимо дублікат риби.
Для цього, коли виділено зображення риби, одночасно
натисни клавішу CTRL та букву D (CTRL+D). Якщо ти
користуєшся мобільною версією, нікуди натискати не потрібно.

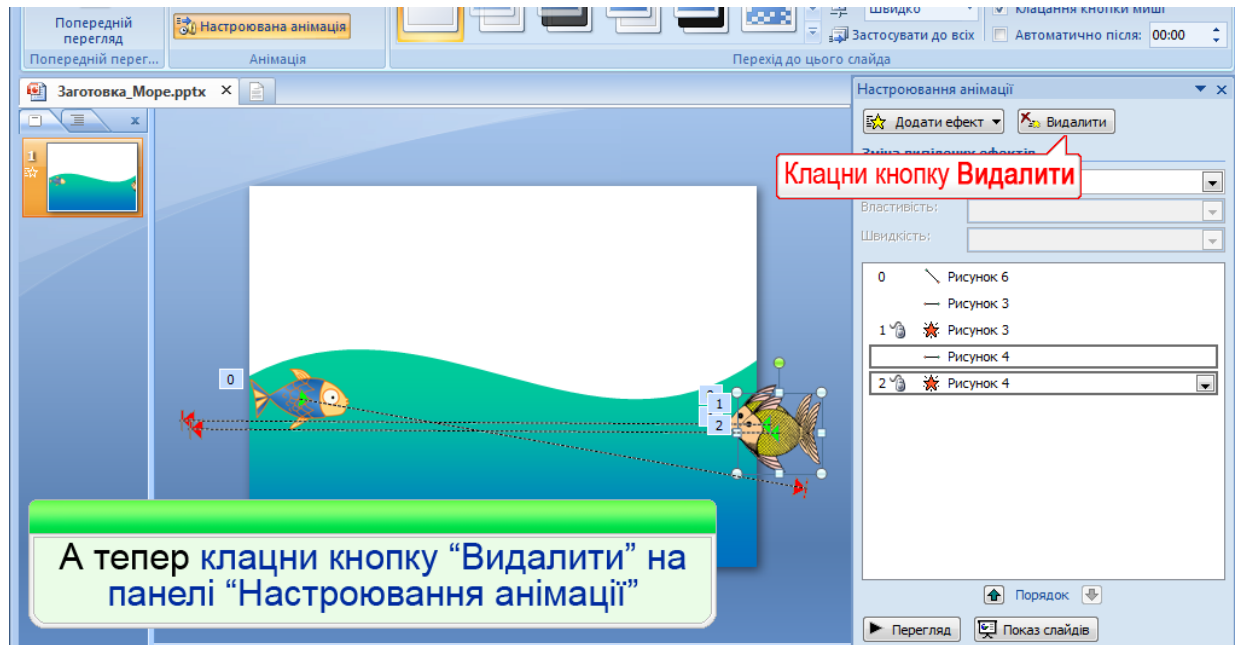
Слайд
№37

Дублікат риби створено. До речі,
скопійовано та вставлено не лише саме
зображення, але і його анімаційні ефекти.

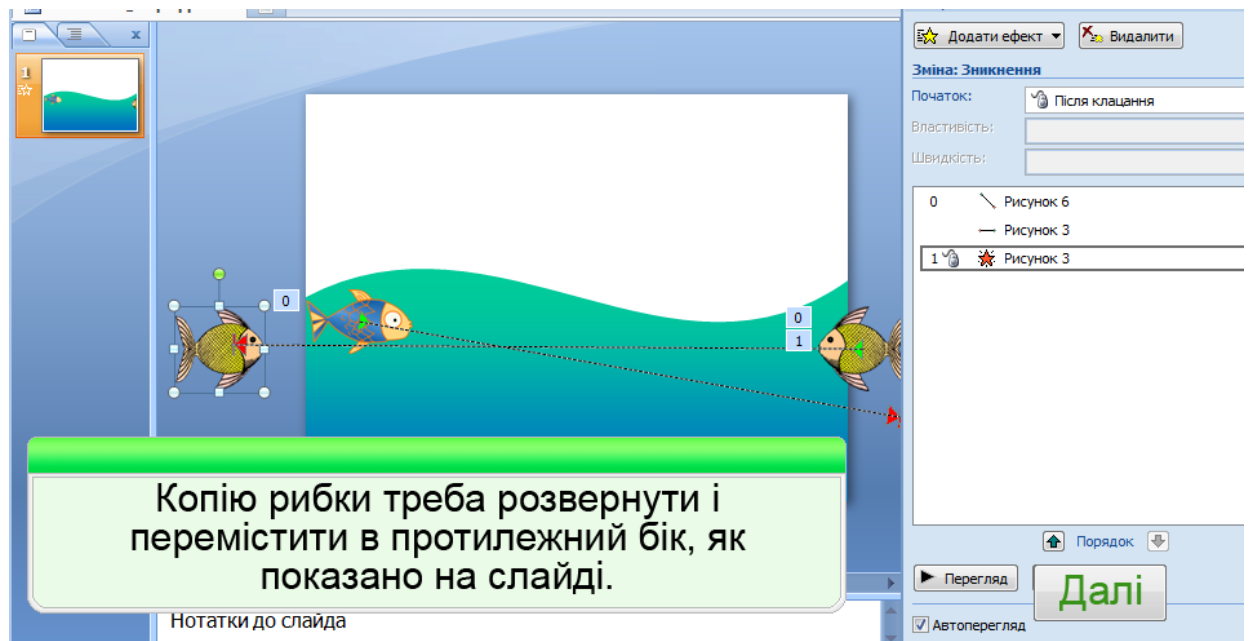
Слайд
№38



Слайд
№39



Слайд
№40



Слайд
№41

До риби треба додати ефект анімації шляхів переміщення "Праворуч" та налаштувати властивість "3 попереднім"

Нотатки до слайда

Слайд
№42

Щоб зручніше було керувати ефектами анімації, використовують розширену часову шкалу. Для цього клацни правою кнопкою миші в області "Настроювання анімації" (або довге натискання на дисплеї).

Клацни Правою кнопкою мишки

Слайд
№43

Вибери пункт меню "Показати розширену часову шкалу"

Вибери Показати розширену часову шкалу

Слайд
№44

Розширена часова шкала багато чого знає

Рисунок 6 – це синя рибка.
До неї додано лише один ефект анімації
“рух вправо-вниз”, з налаштуваннями “з
попереднім”, “до кінця слайда”.

Оранжеві прямокутники
показують час виконання ефектів.

А це – сам час (у секундах)

Секунди 0 2 4 6

Порядок

Далі

Нотатки до слайда

Слайд
№45

Розширена часова шкала багато чого знає

Рисунок 3 – це жовта рибка, що
рухається ліворуч.
До неї додано два ефекти анімації. Перший
налаштовано з попереднім, до кінця слайда.
Другий ефект – після попереднього.

Рисунок 4 – це жовта рибка,
що рухається праворуч.
До неї додано один ефект анімації.
Він налаштований з попереднім, але
не до кінця слайда.

Секунди 0 2 4 6

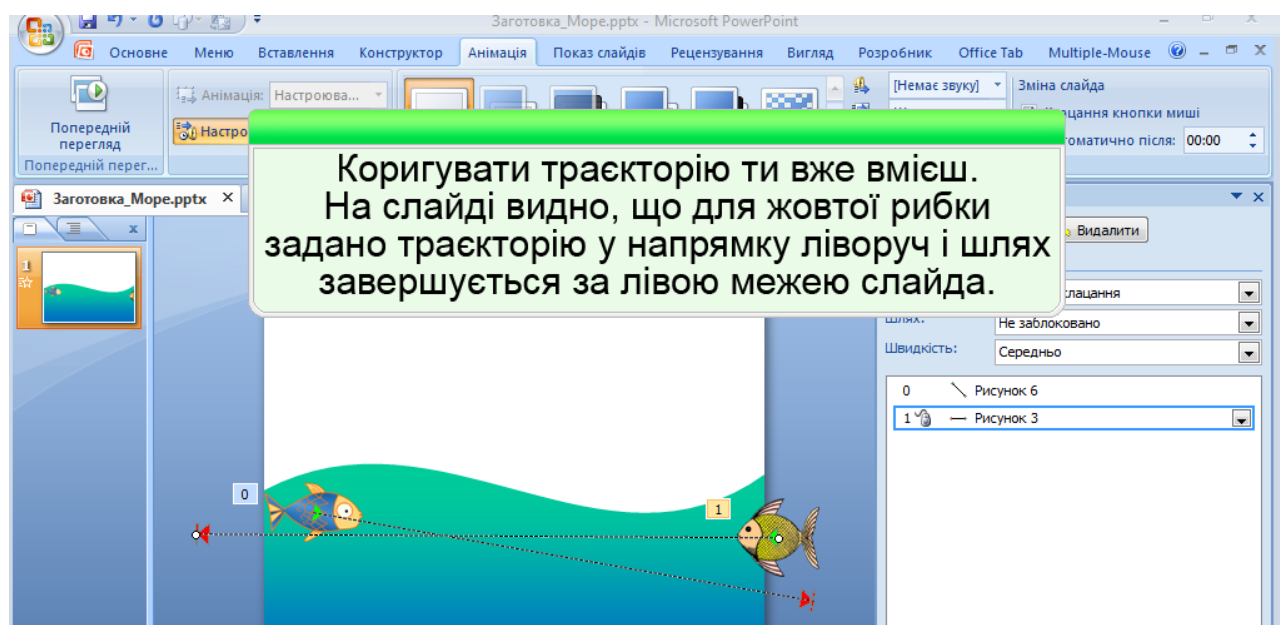
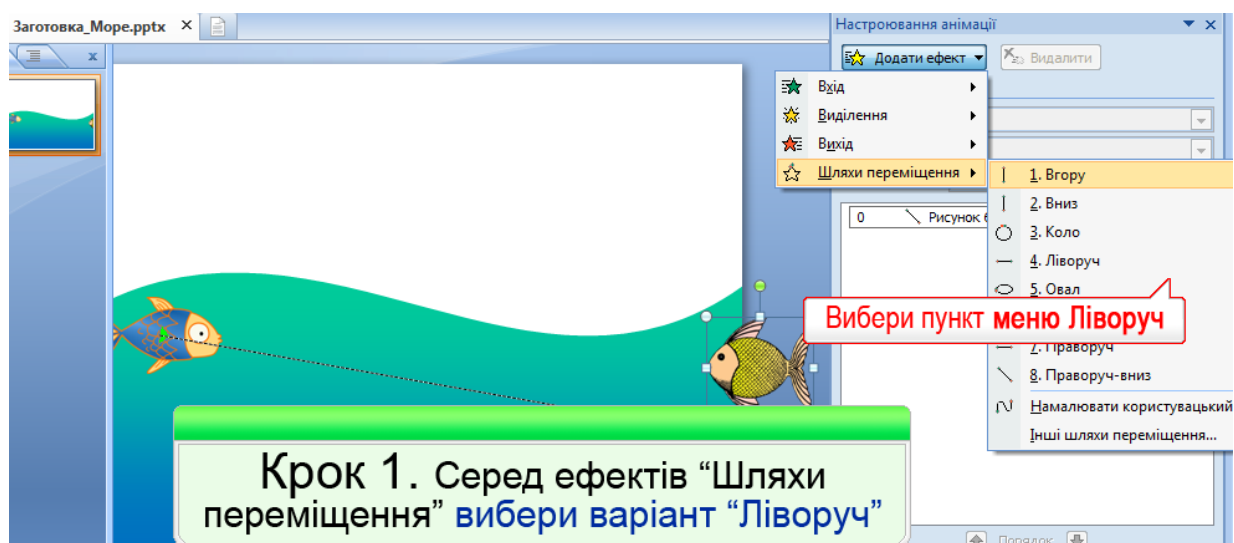
Порядок

Далі

Нотатки до слайда

Демонстрація

Розглянемо, як у PowerPoint задати рух із розворотом у протилежному напрямку на прикладі руху жовтої рибки.



Слайд
№49

Параметри часу налаштовано.
Для жовтої рибки задано початок "3 попереднім",
швидкість "Середньо" та
повторення "До завершення слайда".
Клацни ділянку діалогового вікна, де це вказано.

Слайд
№50

До речі, основні часові ефекти (початок,
швидкість) можна задавати відразу на панелі
"Налаштування анімації".
Для жовтої рибки задано
початок "3 попереднім", швидкість "Середньо".
Клацни ділянку панелі, де це вказано.

Слайд
№51

Оскільки для жовтої рибки задано початок
"3 попереднім", то рух обох рибок
розпочнеться одночасно і обидва ефекти
мають однаковий номер (нуль).

Слайд
№52

Зауваж!
Якщо анімаційний ефект додано, то на місці кнопки “Додати ефект” панелі “Настроювання анімації” з’явиться кнопка “Змінити”, а поряд – “Видалити”, внизу стає активною кнопка “Перегляд”.
За допомогою цих кнопок можна керувати анімаційним ефектом.

Нотатки до слайда

Слайд
№53

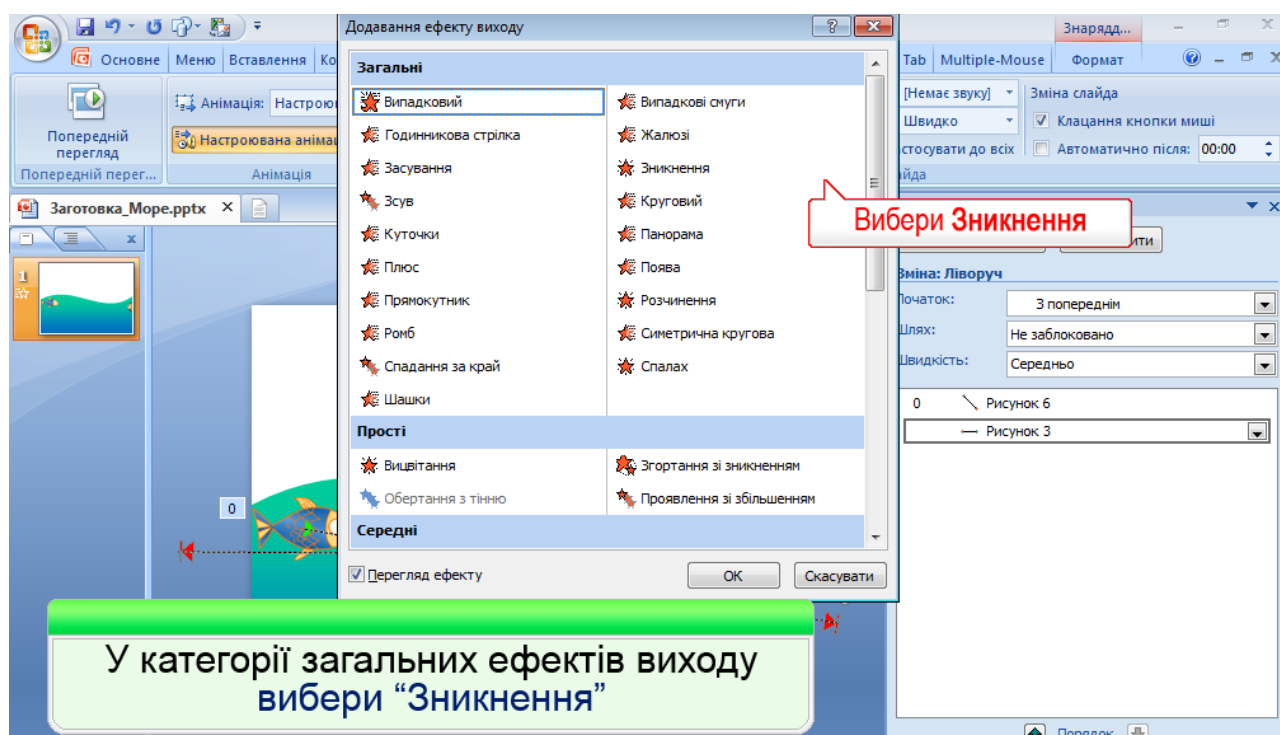
Клацни Автовідтворення

Встанови прапорець “Автовідтворення”

Нотатки до слайда

Для моделювання складних анімаційних ефектів часто доводиться вдаватися до маленьких хитрощів. Одна з них – створення копії об'єкта, так, щоб здавалося, що це один об'єкт.

Спробуємо додати ефект зникнення до жовтої рибки та появи такої самої другої, яка дивиться в протилежному напрямку



Слайд
№56

Ефект зникнення додано. Необхідно забезпечити його дію лише після того, як рибка пропливе у напрямку ліворуч.
Клацни мишкою параметр панелі “Налаштування анімації”, який для цього треба змінити.

Клацни Початок Після клацання

Правильно!

Слайд
№57

Недоліком запропонованого способу анімації є те, що важко організувати повторення руху, коли перша рибка буде весь час плисти в одному напрямку, а друга пропливати ліворуч, розвертатися, плисти праворуч, знову розвертатися і так далі.

Тому розглянемо ще один варіант анімації.

Слайд
№58

Інший варіант анімації
Для обох копій жовтої риби задамо ефект шляху переміщення “Квадрат” і розташуємо шляхи переміщення одне під одним.

Слайд
№59

Це жовта рибка, що рухається по слайду вліво.
До неї додано ефект анімації "Квадрат".
Він налаштований з попереднім,
до кінця слайда.

Це копія жовтої рибки, що рухається по слайду вправо.
До неї додано ефект анімації "Квадрат".
Він також налаштований з попереднім,
до кінця слайда.

Настроювання анімації

Зміна: Квадрат

Початок: 3 попереднім

Шлях: Не заблоковано

Швидкість: 4,0 сек

0 Рисунок 6

☐ Рисунок 3

☐ Рисунок 4

Перегляд

Далі

Автоперегляд

Слайд
№60

Завдяки такому розміщенню шляхів руху верхня рибка (Рисунок 3) буде рухатися ліворуч, в той час як її копія (Рисунок 4) буде переміщуватися хвостом назад за межами кадру. Вона з'явиться в кадрі і буде рухатися праворуч тоді, коли верхня буде вже за його межами.

Зміна: Квадрат

Початок: 3 попереднім

Шлях: Не заблоковано

Швидкість: 4,0 сек

0 Рисунок 6

☐ Рисунок 3

☐ Рисунок 4

Секунди 0 2 4 6

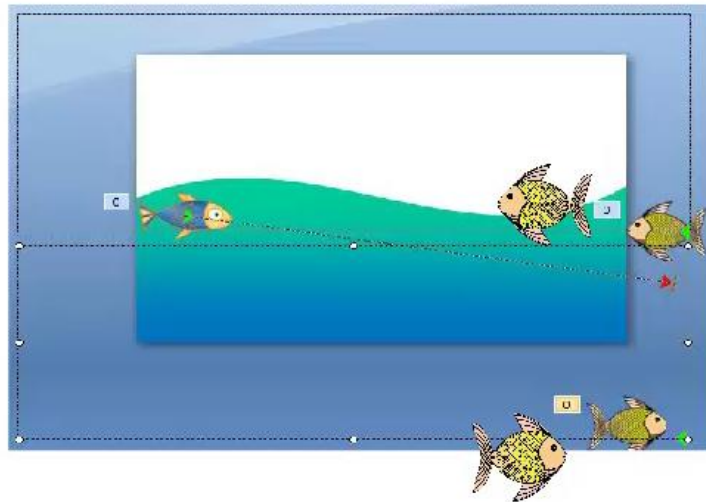
Порядок

Перегляд

Далі

Автоперегляд

Траєкторії руху рибок



Так створюється ефект розвороту, який може продовжуватися до завершення показу слайду.

Далі

Вправа 1

Вправа 1

Вправа 1

Завдання: **зімітувати рух синьої рибки вправо вниз**

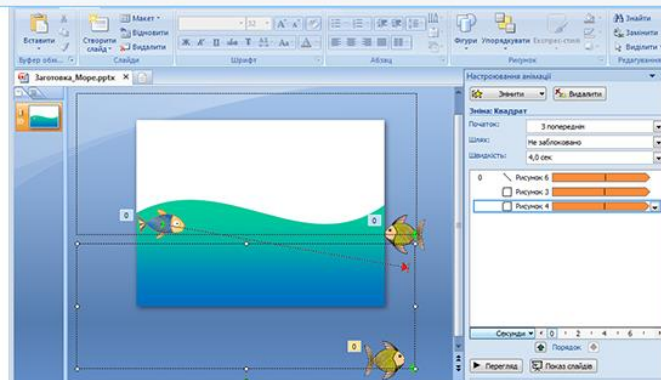
- 1) Відкрий файл **Заготовка_Море.pptx** і збережи його, назвавши своїм прізвищем.
- 2) Додай до синьої рибки ефект анімації руху.
- 3) Скорикуй траєкторію руху так, щоб шлях закінчувався за правим краєм слайда.
- 4) Задай такі додаткові параметри руху:
 - А) зніми прапорці “Плавний початок” та “Плавний кінець”;
 - В) задай початок “З попереднім”;
 - С) встанови швидкість “Повільно”;
 - Д) встанови повторення “До завершення слайда”.

Вправа 2

- 1) Зімітуй рух жовтої рибки ліворуч одночасно з рухом синьої рибки.
- 2) Задай такі додаткові параметри руху:
 - A) на вкладці ефектів зніми прапорці “Плавний початок” та “Плавний кінець”;
 - B) на вкладці “Час” задай початок “З попереднім”;
 - C) встанови швидкість “Середньо”;
 - D) встанови повторення “До завершення слайда”.
- 3) Забезпеч “розворот” рибки і рух у зворотному напрямку з налаштуванням відповідних параметрів.

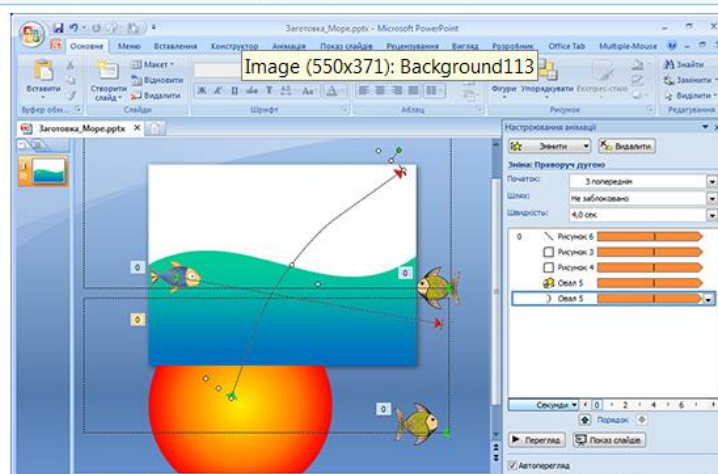
Вправа 3

- 1) Створи копію слайда з рибками, виділивши його в області структури й натиснувши **Ctrl+D**.
- 2) Зімітуй рух рибок згідно зразка за допомогою ефекта **Квадрат**.



Вправа 4

На останньому слайді створи зображення сонця та зімітуй його схід згідно зображеної схеми.



Домашнє завдання

Доповни презентацію, створену на уроці.
Домалюй хмаринки, які рухаються по небу, додай у море ще кілька
рибок і крабів, які рухатимуться різними траєкторіями.

