

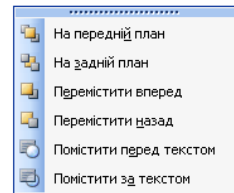
Урок 39. Рівні об'єктів

Вивчення нового матеріалу

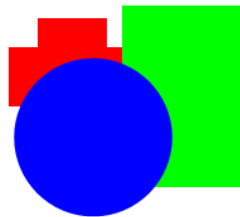
Слайд №1

Під час малювання кожна нова фігура розміщується над попередніми. На відміну від редактора Paint, де цей порядок змінити неможливо, у векторному редакторі кожен з об'єктів можна перемістити вперед або назад.

Таким чином, векторні графічні об'єкти можна переміщувати не лише на площині, але й углиб або назовні зображення.

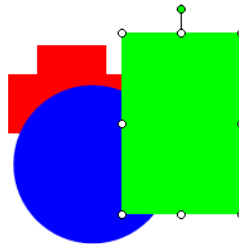


Початкове зображення



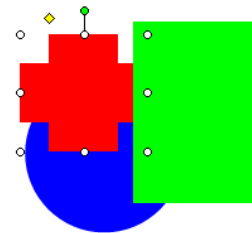
Хрест-прямокутник-круг

Прямокутник переміщено на передній план



Хрест-круг-прямокутник

Хрест переміщено вперед



Круг-хрест-прямокутник

Вправа

Вправа №1

Вправа 1

Спробуй створити показане зображення, використовуючи операції групування, вирівнювання та розподілення

