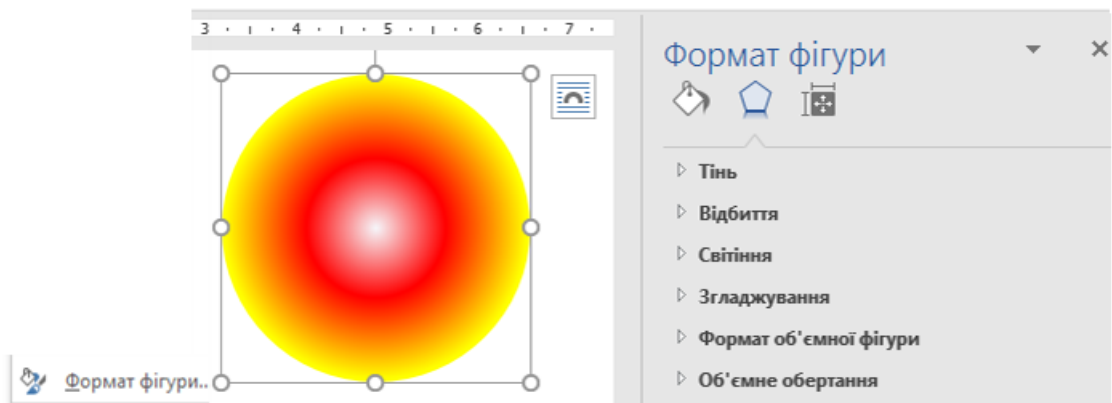


Урок 37. Форматування фігур

Вивчення нового матеріалу

Слайд
№1

Якщо в контекстному меню фігури вибрати команду **Формат фігури**, справа відкриється область **Формат фігури**. Тут можна налаштувати усі параметри фігури та її розташування.



На вкладці **Заливка й контур** налаштовують параметри заливки (колір та прозорість) та ліній (колір, тип, шаблон, товщина) фігури.

Якщо виділена фігура є лінією або стрілкою, додатково можна налаштувати маркери початку та кінця.

Вкладка **Ефекти** дає змогу задати для фігури тінь, об'єм тощо.

На вкладці **Макет** налаштовують параметри розташування тексту у фігурі.

Слайд
№2

Є 5 типів заливки фігури



Слайд №3

До фігур наперед заданої форми можна додати текст, використавши команду **Додати текст** із контекстного меню фігури.



Формат фігури

Параметри фігури

Параметри тексту

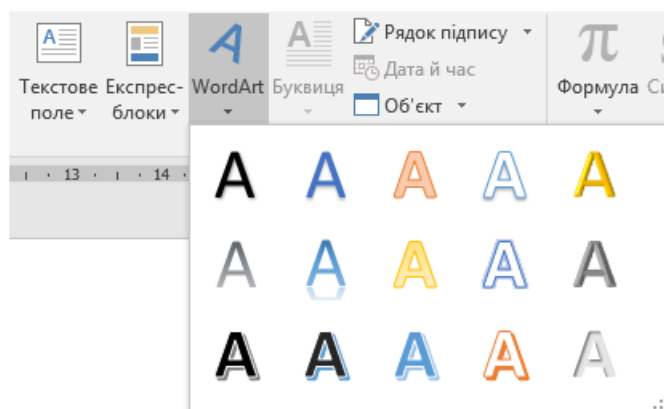


- ▷ Тінь
- ▷ Відбиття
- ▷ Світіння
- ▷ Згладжування
- ▷ Формат об'ємної фігури
- ▷ Об'ємне обертання

На вкладці **Параметри тексту** області **Формат фігури** визначають найрізноманітніші параметри розташування та відображення тексту

Слайд №4

На панелі **Вставлення** є колекція наборів текстових ефектів, що називається **WordArt**.

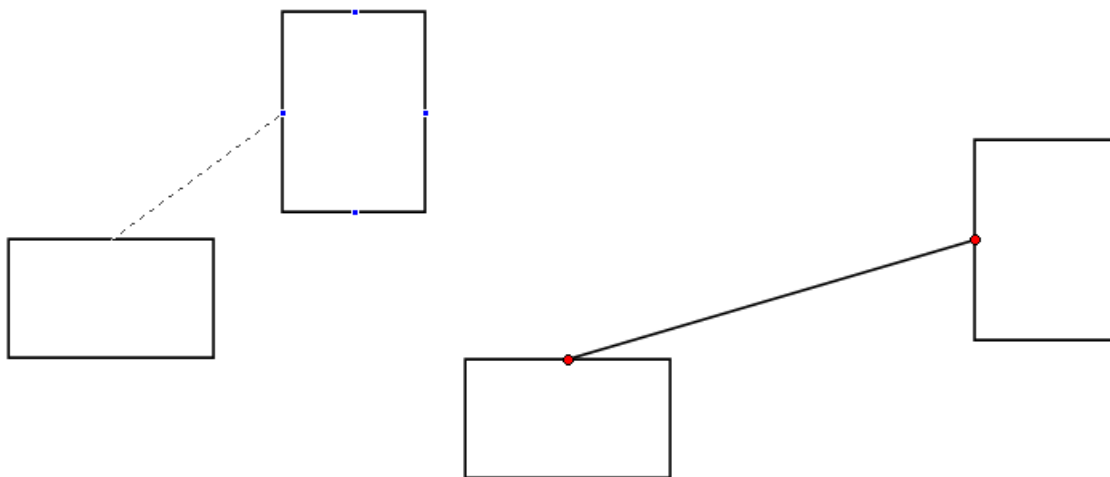


Слайд №5

Сполучні лінії

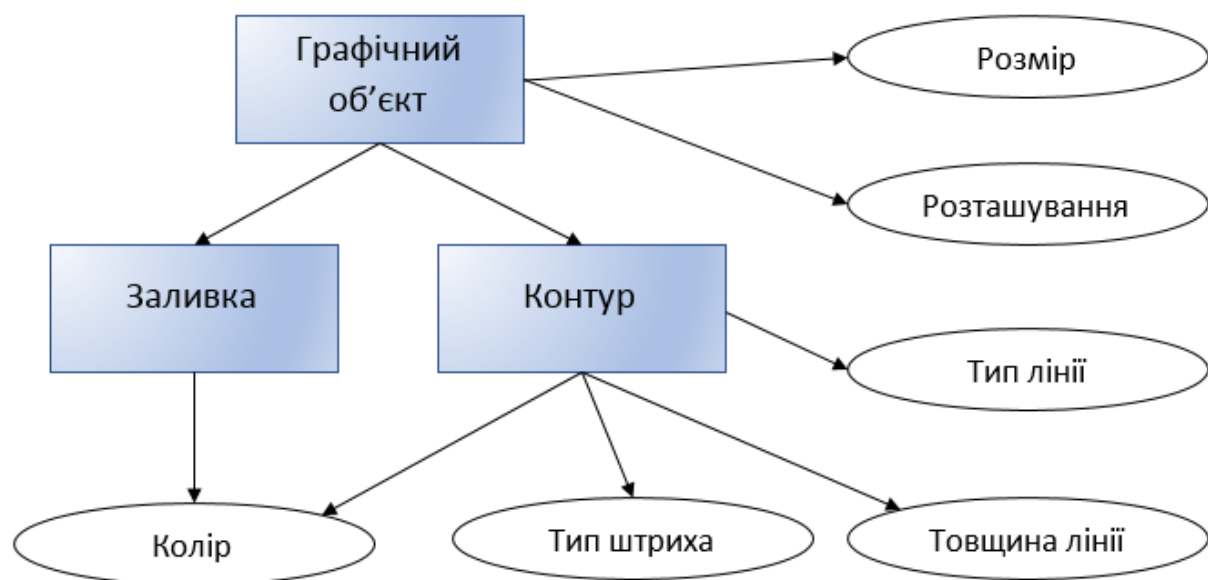


Певні точки на двох автофігурах
можна з'єднати так, що в разі
переміщення цих фігур зв'язок між
ними не розриватиметься



Вправа 1

Завдання: намалювати схему, що демонструє властивості векторного графічного об'єкта



Слайд
№6

Формат фігури

Заливка

- ☐ Без заливки
- ☐ Суцільна
- ☒ Градієнтна
- ☐ Зображення або текстура
- ☐ Візерунок

Вбудовані градієнти

Тип: Лінійний

Напрямок: 0°

Кут: 0°

Точки градієнта

Найцікавіший різновид заливки – градієнтна, тобто заливка з перетіканням кольору. Її визначають за допомогою **точок градієнта**.

Точки градієнта – це ті місця на фігурі, колір яких ти можеш визначити.

Далі

Сторінка 1 із 1 Кількість слів: 0 українська

Слайд
№7

Формат фігури

Заливка

- ☐ Без заливки
- ☐ Суцільна
- ☒ Градієнтна
- ☐ Зображення або текстура
- ☐ Візерунок

Вбудовані градієнти

Тип: Лінійний

Напрямок: 0°

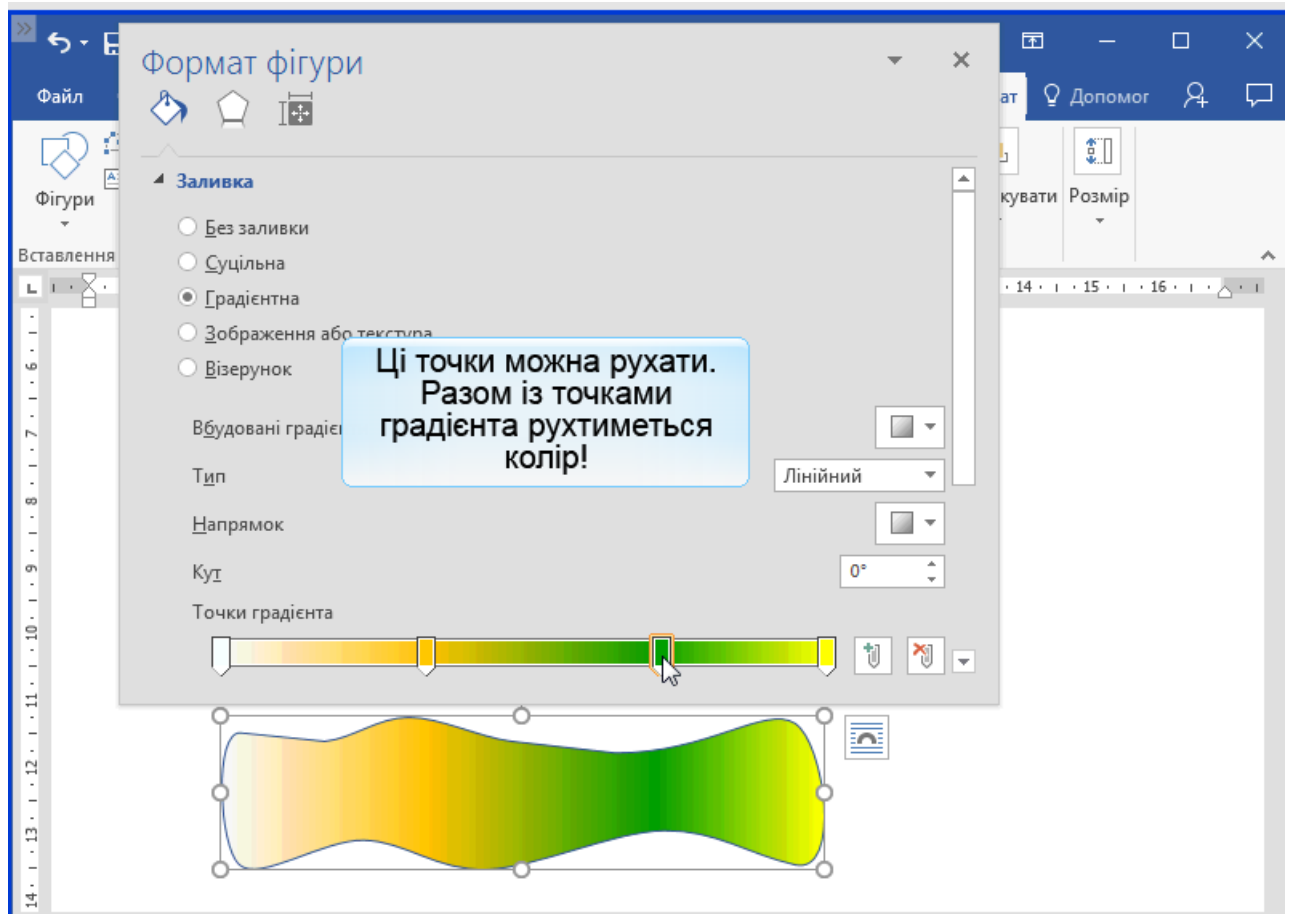
Кут: 0°

Точки градієнта

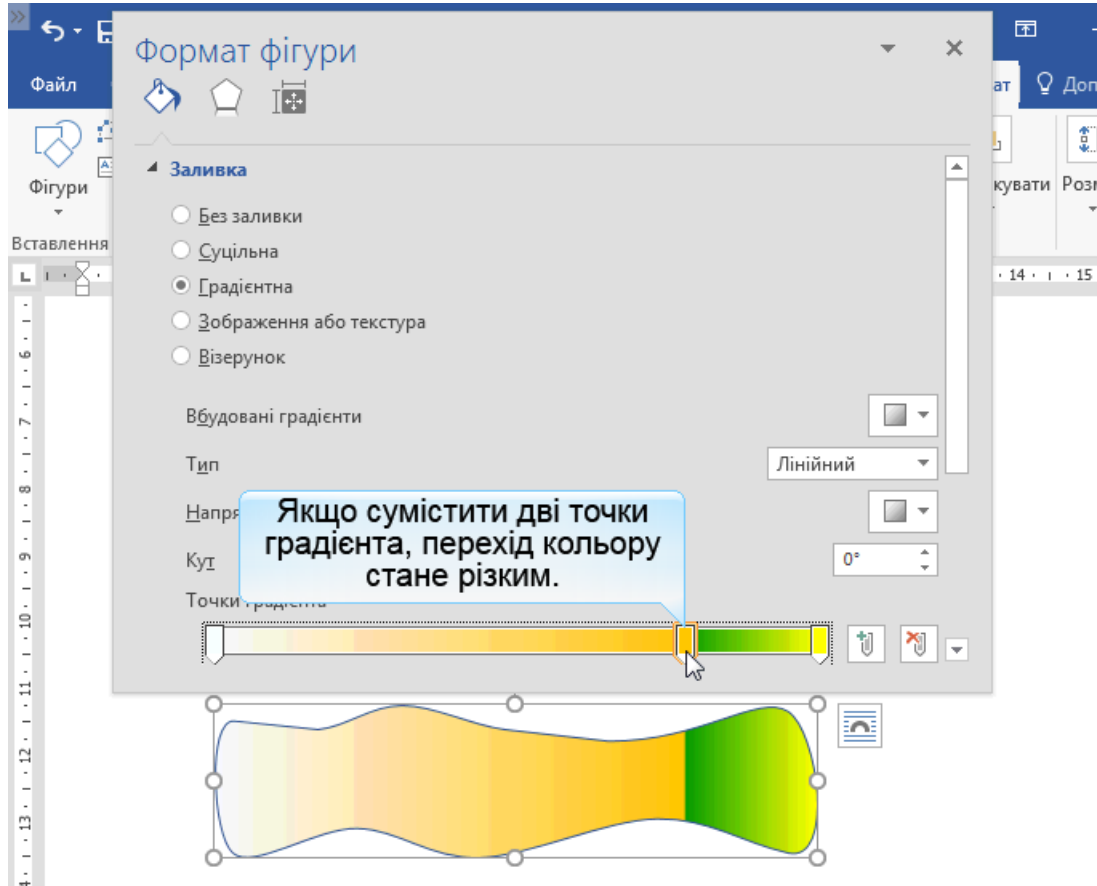
Найцікавіший різновид заливки – градієнтна, тобто заливка з перетіканням кольору. Її визначають за допомогою **точок градієнта**.

Між точками градієнта колір перетікатиме плавно.

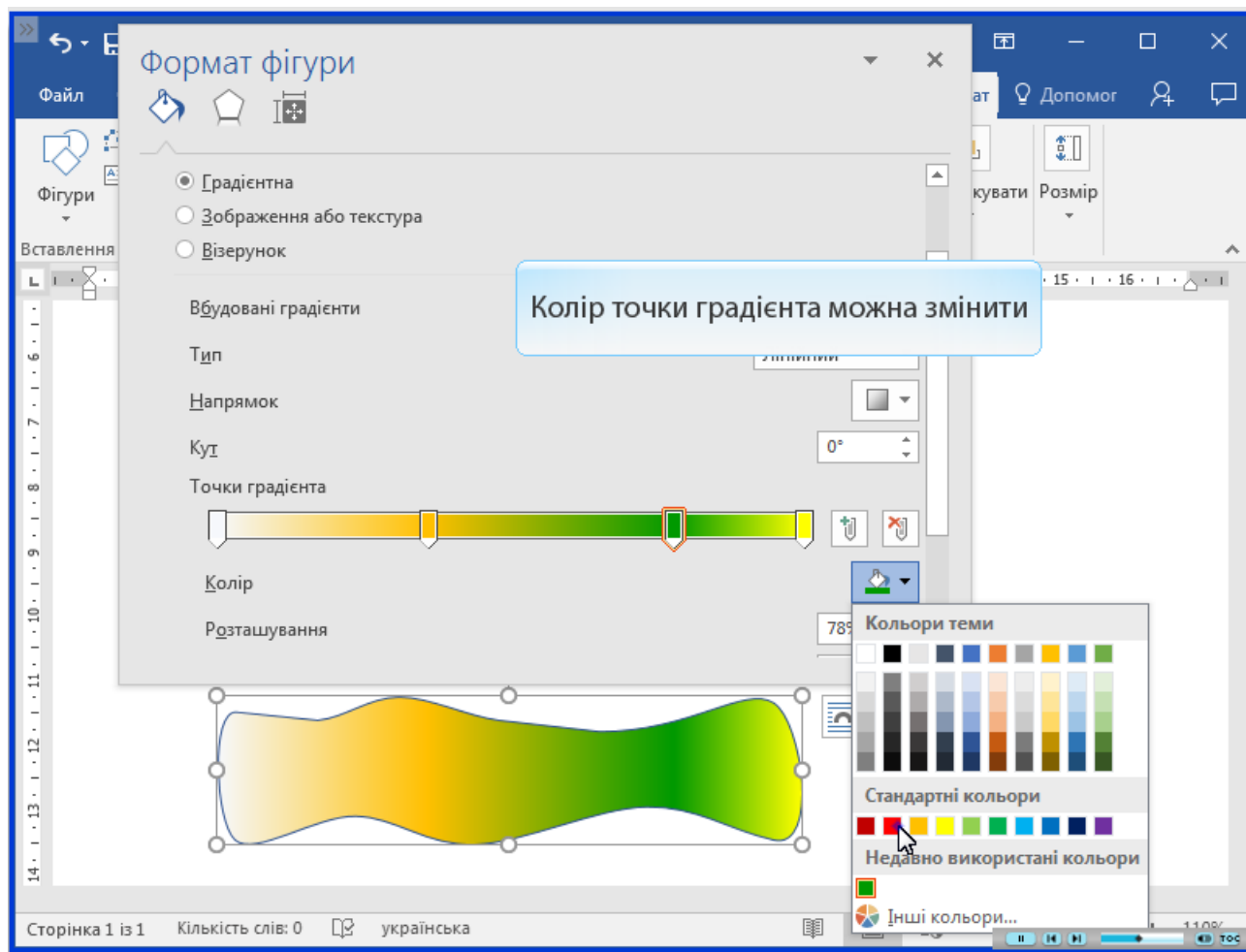
Слайд
№8



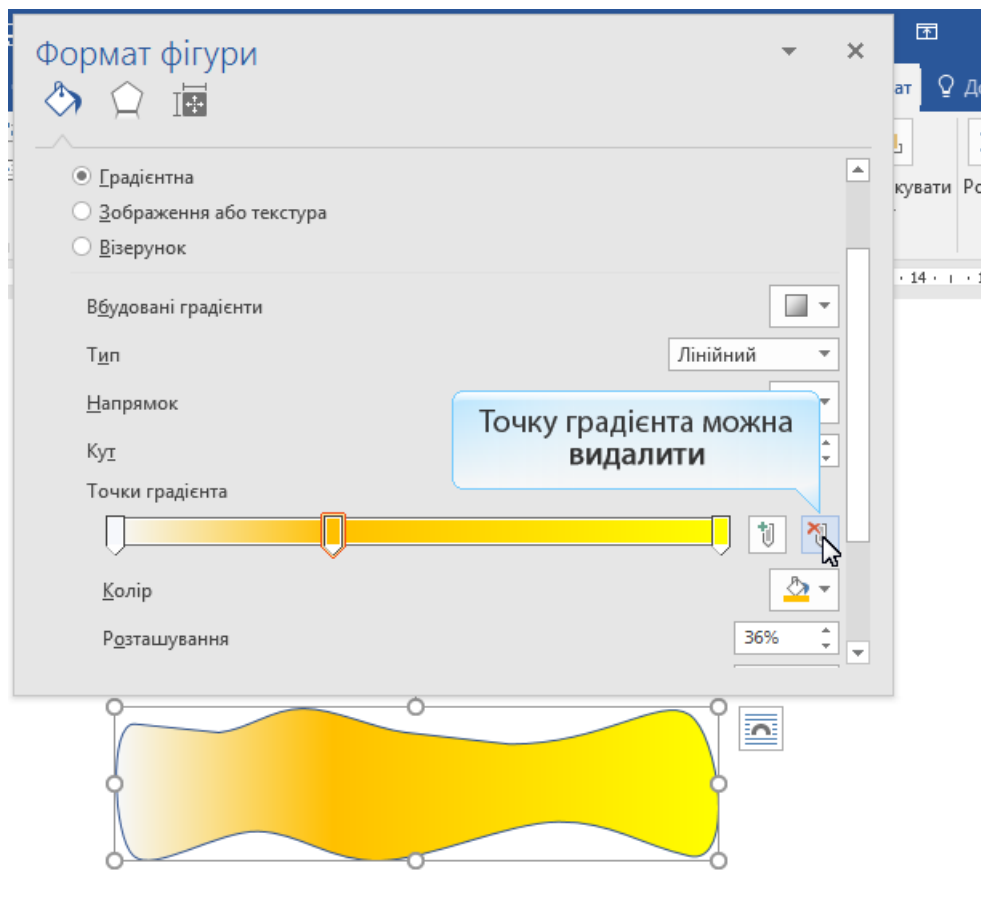
Слайд
№9

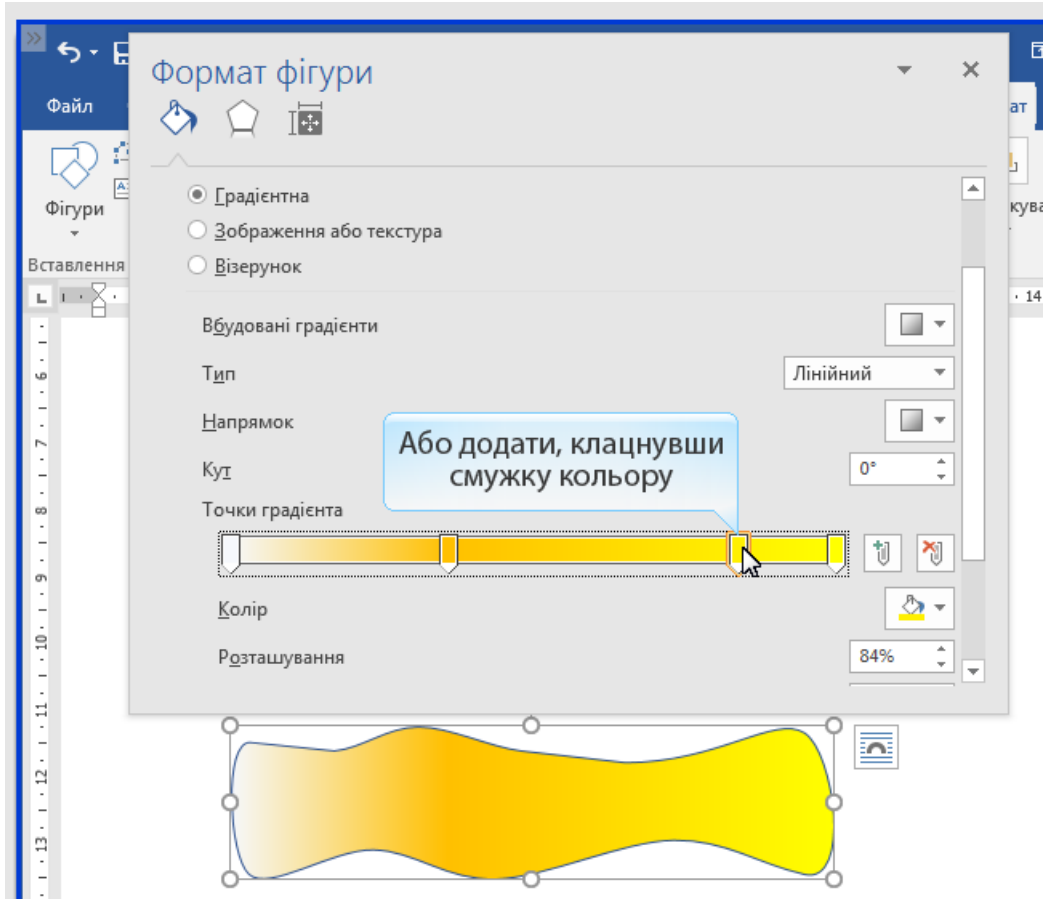


Слайд
№10



Слайд
№11





Вправа

Вправа 2

Вправа 2

Завдання: намалювати у векторному редакторі зображений пейзаж, використовуючи градієнтні заливки



Домашнє
завдання

Спробуй створити показане зображення
за допомогою 1 операції малювання
автофігури, 4 копіювань і 1 видалення

Домашнє
завдання

