

Слайд № 1

**В комп'ютерному класі,
де вивчається інформатика,
всім треба дотримуватися певних
правил поведінки**



Спробуємо їх пригадати

Слайд № 2

У комп'ютерному класі **забороняється**

1 бігати по класу

2 вмикати і
вимикати
комп'ютер без
дозволу вчителя



У комп'ютерному класі **забороняється**



3 торкатися задньої стінки системного блоку або монітора, екрана монітора, з'єднувальних кабелів та дротів

4 класти на клавіатуру, монітор чи системний блок будь-які предмети

У комп'ютерному класі **забороняється**



5 їсти, сидячи за комп'ютером

6 працювати з мокрими руками

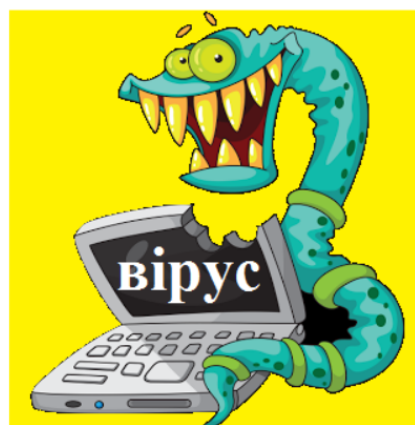
Під час роботи:

- 1) сиди на відстані витягнутої руки від екрану монітора (70-80 см);
- 2) тримай спину прямо, плечі розслабленими та опущеними, лікті, зап'ястя і кисті рук – на одному рівні;
- 3) не схрещуй ноги, коліна тримай під прямим кутом;
- 4) при появі різі в очах, болю в пальцях і кистях рук, посиленні серцебиття негайно повідом вчителя.



Не можна:

- 1) видаляти і переміщувати чужі файли;
- 2) приносити і запускати комп'ютерні ігри;
- 3) завантажувати з Інтернету програми та запускати їх.



По завершенні роботи необхідно

закрити всі активні програми і (за вказівкою вчителя)
коректно вимкнути комп'ютер



Інформатика —
галузь людської діяльності,
пов'язана зі здійсненням
інформаційних процесів
за допомогою комп'ютерних засобів.



Запрошуємо ознайомитися,
що саме ти вивчатимеш
(або вдосконалюватимеш)
у цьому навчальному році
на уроках інформатики.

Теми, які вивчатимуться в 5 класі

Інформаційні процеси

Цифрові мережеві технології

Текстовий процесор

Алгоритми і програми

Інформаційні процеси.
Комп'ютер як засіб реалізації
інформаційних процесів.

*Усередині комп'ютера
відбуваються
інформаційні процеси.
І ти навчишся ними керувати!*



Цифрові мережеві технології

Але один комп'ютер – це не дуже цікаво.



Значно більше можливостей у кількох комп'ютерів, що з'єднані в мережу!

Текстовий процесор

У текстовому процесорі ти навчишся додавати таблиці, малюнки з файлів, створювати листівки і навіть міні-книжки!



Алгоритми і програми

*Програмісти теж
грають в ігри.*

*А ти, граючись,
вчитимешся
програмувати
в середовищі Blockly Games!*

